

ANSPI SPORT

CALCIO A 5 REGOLAMENTO CAMPIONATO 2018/2019

- 1) Le squadre effettueranno un girone all'italiana con gare di andata e ritorno.
- 2) All'atto dell'iscrizione i responsabili dovranno far pervenire l'elenco degli atleti partecipanti al campionato accompagnato da:
 - Per i già tesserati rinnovo della tessera anno precedente.
 - Per i nuovi tesserati **fotocopia di un documento valido e una fototessera.**
 - E' consentito il tesseramento fino a prima dell'inizio della **terzultima giornata del girone di ritorno.**
 - Per tutti gli atleti è richiesta l'**idoneità fisica (modello giallo con dicitura "certificato di idoneità all'attività sportiva agonistica" – art. 5 D.M. 18/2/82 che il Presidente dello statuto attesterà mediante dichiarazione firmata.**
 - **N.B. le società sprovviste di statuto dovranno far pervenire in originale il certificato sopra menzionato presso la sede Anspi prima di scendere in campo.**
- 3) Le gare avranno la durata di venti (20) minuti per tempo e saranno dirette da arbitri Anspi.
- 4) Il portiere deve sempre effettuare la rimessa con le mani e può superare il centro del campo tenendo conto che se ne deve liberare **entro 4° secondi dal momento che ne entra in possesso. (n.b. nella sua meta campo il portiere deve sempre spossessarsi della palla entro 4° secondi mentre superato il centrocampo questi diventa un atleta qualsiasi.)**
- 5) Il gol da calcio di inizio **non è valido se la palla non è toccata da nessun atleta.**
- 6) Il retropassaggio non è consentito (regola F.I.G.C.). Il portiere dopo aver rimesso in gioco la palla non può più rientrarne **in possesso se questa non ha superato la metà campo o non toccata da un avversario**, in caso non venisse rispettata la regola l'infrazione sarà punita con un calcio di punizione a due che sarà battuto dal punto dove viene commesso l'irregolarità).
- 7) Sulla rimessa da fondo e sul **rilancio del portiere con le mani se la palla finisce in rete senza essere toccata da nessun atleta il gol non è valido in nessun caso.**
- 8) Tutte le riprese di gioco se non si richiede la **distanza vanno effettuate entro 4° secondi** in caso contrario il direttore di gara invertirà la punizione o il fallo laterale.
- 9) La rimessa laterale deve essere effettuata esclusivamente con i piedi, tenendo presente che la palla deve essere **ferma e toccare tassativamente la linea laterale**, se ciò non viene rispettato il direttore di gara invertirà la rimessa laterale **(la distanza se richiesta è di m. 3)**
- 10) La scivolata è **tassativamente vietata in tutti i casi**, chi non rispetta la regola sarà punito con un calcio di punizione diretto.
- 11) I calci di punizione diretti sono cumulabili e dopo il 5 fallo, **dal 6 in poi saranno effettuati i tiri liberi, che saranno battuti esclusivamente dal dischetto predisposto.**
- 12) I falli alla fine del primo tempo saranno azzerati, fatta eccezione per i tempi supplementari in cui i falli del secondo tempo sono cumulabili con il proseguo della gara **(la distanza se richiesta è di m 5)**
- 13) **Non esiste la norma del vantaggio.**
- 14) L'espulsione è temporanea **(minuti 2)** in caso di gol subito la squadra in inferiorità numerica può sostituire subito l'atleta espulso senza attendere il tempo previsto, **fermo restando che l'espulso deve abbandonare subito il terreno di gioco.**
- 15) L'espulsione comporta automaticamente la squalifica **di una giornata da scontarsi la prima gara utile giocata salvo sanzioni disciplinari più gravi prese dal Giudice Sportivo.**
- 16) In panchina potranno sedere tre dirigenti e tutti gli atleti di riserva.
- 17) I cambi sono volanti e vanno **effettuati nella zona di cambio (prima si esce e poi si entra)** chi non dovesse rispettare la regola subirà un calcio di punizione contro e **l'ammonizione per l'atleta che entra.**
- 18) Ogni squadra può richiedere **2 time out** (uno per tempo) **il time out lo si richiede quando si è in possesso di palla.**
- 19) E' d'obbligo presentare **15 minuti prima dell'inizio gara** una doppia distinta (leggibile) degli atleti e dirigenti che scenderanno in campo al direttore di gara.
- 20) La squadra ospitante dovrà provvedere ai seguenti punti:
 - Cambio delle maglie qualora la squadra ospite indossi maglie di colore confondibile.
 - Designazione di un Dirigente o di un atleta tesserato, addetto alla persona dell'arbitro.
 - Menzionare in distinta l'addetto al DAE il quale dovrà essere riconosciuto al momento d'appello dal Direttore di gara tramite tessera Anspi o un documento valido e con attestato DAE.
- 21) Chi è sprovvisto di tessera Anspi plastificata deve presentare all'arbitro un **documento valido di riconoscimento.**
- 22) Sono d'obbligo i parastinchi ed è severamente proibito portare orecchini, pearlyng e scalda collo. Nel caso in cui il Direttore di gara si accorga a partita iniziata, che il giocatore non ha ottemperato le norme sopra citate, lo deve invitare ad adeguare il suo abbigliamento al regolamento, facendolo uscire dal terreno di gioco e chiedere il permesso al Direttore di gara per il rientro a gioco fermo.
- 23) Per quanto non contemplato vige il regolamento F.I.G.C.

