

VIA L. Fiorentini 37/E - TEL. - FAX 030/302665 - 3484149413

E – MAIL anspisportprovbs@libero.it

REGOLAMENTO *(Stagione 2017/18)*

CALCIO A 7 AMATORI

- 1) Le due categorie (Top Lega Anspi e Lega Anspi) effettueranno un campionato con gironi all'italiana con partite di andata e ritorno e in contemporanea tutte le società disputeranno anche la Coppa Anspi senza spese aggiuntive.
- 2) All'atto dell'iscrizione i responsabili dovranno far pervenire l'elenco di tutti i componenti della società partecipante al campionato accompagnato da:
 - Tabulato per ogni squadra, con dati anagrafici dei richiedenti, luogo, data di nascita e codice fiscale.
 - Nel tabulato devono essere obbligatoriamente segnalati gli atleti che militano nei campionati F.I.G.C. e deve essere correlato dall'allegato(tesserati F.I.G.C.) attenendosi tassativamente a quanto riportato.
 - Tessera dell'anno precedente per essere regolarizzata o fotocopia di un documento valido non scaduto.
 - E' consentito ai partecipanti al campionato Amatori, partecipare sia al campionato Over 35 e Calcio a 5, considerata l'incompatibilità dei campionati.
 - I nuovi tesserati, devono presentare fotocopia di un documento non scaduto, una foto-tessera e segnalarlo sul tabulato di iscrizione con la lettera N.
- 3) Non saranno rilasciate tessere mancanti di fotografia timbrata e validata da un documento. Le tessere, con validità quinquennale, saranno aggiornate di anno in anno con un bollino ANSPI che ne attesterà la validità. Se al momento dell'appello il direttore di gara troverà, una tessera non conforme dovrà verificare l'identità del giocatore tramite documento valido, in caso di mancato riscontro impedirà al giocatore di scendere in campo. La tessera sarà comunque ritirata per la correzione e poi restituita all'interessato previa verifica dell'identità del destinatario tramite presentazione di un documento d'identità. Nel caso in cui l'arbitro ha accertato che la tessera o il documento di un giocatore è stato manomesso o comunque non conforme, impedirà al giocatore di scendere in campo menzionandolo sul referto e, dopo successiva indagine dell'ANSPI, la società interessata sarà penalizzata di tre (3) punti in classifica x comportamento scorretto + ammenda di euro 100,00 e alla terza infrazione estromessa dal campionato.
- 4) E' consentito il tesseramento fino alle ore 12,00 del venerdì antecedente alla terzultima giornata del girone di ritorno esclusi tesserati F.I.G.C.
 - Gli atleti tesserati nelle categorie Amatori, Over 35 e Calcio a 5 possono partecipare a tutte le competizioni con i requisiti previsti dal regolamento. Gli atleti iscritti prima della terzultima giornata (vedi punto precedente) non possono essere schierati in categorie diverse se la giornata non corrisponde al termine previsto, per la categoria nella quale è schierato.
 - Per nuovi tesseramenti a campionato iniziato è d'obbligo la comunicazione 36 ore prima dell'incontro esclusivamente tramite E-MAIL o WHATSAPP ai seguenti numeri 3484149413-3387458828 – 3398588755 specificando la società di appartenenza, con fotocopia leggibile di un documento valido, entro il venerdì alle ore 12,00
- 5) Per tutti i giocatori è richiesto il certificato agonistico rilasciato da Enti competenti che il Presidente o il Responsabile del sodalizio attesterà mediante dichiarazione firmata, la mancata attestazione del Responsabile della società esclude la possibilità di disputare la gara in programma con perdita della gara, un punto di penalizzazione in classifica e ammenda di euro 50,00.
- 6) Durata dei tempi di gioco: venticinque (25) minuti per tempo. Per le gare a scontro diretto, in caso di parità, saranno effettuate due tempi supplementari di cinque (5) minuti e in caso di ulteriore parità la squadra vincitrice risulterà dai calci di rigore.

- 7) E' consentita la sostituzione di 5 giocatori, indipendentemente dal ruolo.
N.B. in via sperimentale in Coppa Anspi saranno consentiti i cambi volanti.
- 8) Potranno sedere in panchina tutti gli atleti tesserati, tre accompagnatori più medico, riconosciuto da attestato regolarmente tesserati.
- 9) I giocatori appartenenti alla medesima società e iscritti in squadre di categoria inferiore potranno essere schierati in squadre di categoria superiore. Tuttavia se un sodalizio iscrive due o più squadre nella Top Lega Anspi e Lega Anspi, gli atleti iscritti nella Top Lega Anspi non potranno esse inseriti nella Lega Anspi e viceversa.
- 10) Vigè la regola del fallo di posizione, cioè un giocatore della squadra che attacca non può sostare nell'area di porta nei seguenti casi:
- Rimessa laterale
 - Calcio d'angolo
 - Calcio di punizione
 - Calcio di rinvio
- Non esiste il fallo da ultimo uomo, pertanto un giocatore che evita una rete fermando il pallone con la mano, è ammonito e di conseguenza dato il calcio di rigore.
- 11) Su calcio di punizione, la distanza della barriera deve essere di m 7 (sette).
- 12) Si considera valido il gol su calcio diretto d'inizio, da rimessa dal fondo e con le mani su rinvio del portiere.
- 13) Sono d'obbligo i parastinchi ed è severamente proibito portare orecchini, braccialetti, pearcyng e scalda collo. Nel caso in cui il direttore di gara si accorga a partita iniziata, che il giocatore non ha ottemperato le norme sopra citate, lo deve invitare ad adeguare il suo abbigliamento al regolamento, facendolo uscire dal rettangolo di gioco, e chiedere il permesso al Direttore di Gara per il rientro a gioco fermo.
- 14) Per stabilire la vincente dei gironi di qualificazione in caso di parità tra più di due squadre si terrà conto: classifica avulsa (vedi regolamento)
- Parità tra due squadre
- 1) scontro diretto (ed eventuale differenza reti tra loro)
 - 2) differenza reti totale
 - 3) maggior numero di reti segnate totali
 - 4) sorteggio
- 15) L'espulsione dal terreno di gioco anche se non riportata per dimenticanza sul foglio che viene rilasciato alle società, comporta l'automatica squalifica per una giornata da scontarsi nella prima gara immediatamente successiva, salvo maggiori sanzioni irrogate dal Giudice Sportivo.
N.B. dal campionato in corso le squalifiche sia per atleti, dirigenti e allenatori saranno erogate a giornate e non limitate ad un periodo di tempo, salvo casi eccezionali.
- 16) Si conferma la regola in riguardo alla "bestemmia". L'atleta che commette tale infrazione sarà come da regolamento espulso e pertanto dovrà abbandonare il terreno di gioco. Lo stesso potrà essere sostituito dopo otto (8) minuti, di gioco effettivo, da un altro compagno a gioco fermo e con consenso dell'arbitro.
- 17) Dopo le prime quattro ammonizioni il giocatore sarà squalificato per una giornata, successivamente dopo 3-2-1. Si fa presente che la squalifica deve essere scontata dopo che l'interessato ha ricevuto la comunicazione da parte dell'ANSPI. Se il comunicato non arriva entro il mercoledì è d'obbligo contattare telefonicamente il Comitato Anspi Sport. In ogni caso la squalifica parte dal giovedì successivo al ricevimento del comunicato (Non si accettano reclami per mancato invio provvedimenti).
N.B. la doppia ammonizione presa sul campo con espulsione comporta la squalifica di una giornata e non vengono sommate alle ammonizioni precedenti. Le ammonizioni di campionato non si cumulano con quelle di coppa e viceversa, salvo diverse disposizioni da parte del Giudice Sportivo.
- 18) Per l'anno sportivo in corso la tassa per il reclamo è di € 80,00 e sarà restituita in caso di accoglimento anche parziale del reclamo. Non sarà preso in considerazione il reclamo se non sarà accompagnato dalla tassa sopra citata.
Non sono ammessi reclami di carattere tecnico. Eventuali reclami inerenti all'omologazione dei risultati e la posizione irregolare dei giocatori dovranno pervenire al Giudice Sportivo entro e non oltre le quarantotto (48) ore successive allo svolgimento della gara. Avverso le decisioni del Giudice Sportivo è ammesso il ricorso alla Commissione Disciplinare entro cinque (5) giorni dalla pubblicazione del comunicato.

- 19) Dove è previsto, gli incontri saranno diretti da Arbitri Anspi che dovranno essere coadiuvati da un assistente da parte di ciascuna squadra munita di tessera Anspi o di un documento valido. Un giocatore della panchina all'occorrenza può fare il guardialinee ed essere sostituito se dovesse entrare in campo, (N.B. in mancanza di un tesserato la funzione di guardialinee la può svolgere anche un maggiorenne con documento valido, tenendo presente che il Responsabile della Società, indicato nella scheda d'iscrizione risponderà sia per l'infortunio sia per il comportamento non consono con lo spirito dell'Anspi Sport da parte di quest'ultimo).
- 20) Fissato il calendario degli incontri, gli spostamenti del giorno e orario, potranno essere effettuati comunicandolo entro e non oltre le settantadue (72) ore precedenti all'incontro. La squadra che chiede lo spostamento deve avvertire la squadra avversaria, prendendo fin da subito gli accordi per il recupero (Recuperi) e le stesse devono comunicarlo solo ed esclusivamente telefonando al 3484149413 oppure al 3398588755 (non sono ammesse altre forme di comunicazioni). Contemporaneamente, per far sì che questa richiesta sia accolta, entrambe le squadre dovranno comunicare la data del recupero che comunque non deve superare i trenta giorni della gara come da programma.
Se tale partita non è recuperata entro i 30 giorni previsti il giudice sportivo considererà nullo l'incontro, entrambe le squadre saranno sanzionate con un ammenda di 50 euro e un punto di penalizzazione in classifica generale.
N.B. Quanto sopra fatta eccezione per cause di forza maggiore valutate dall'ANSPI SPORT. Si ricorda che, dopo il primo spostamento di gara, prima di chiedere altri rinvii si dovrà versare all'ANSPI SPORT la somma di 20,00 €.
- 21) Indipendentemente dai 30 giorni previsti al punto 20, per una regolarità del campionato, le gare di recupero vanno tassativamente giocate prima dell'inizio della penultima giornata del girone di ritorno. E' facoltà del Comitato accogliere le richieste di spostamento pervenute al di fuori del termine sopra elencato alla presenza di motivazioni causate da forza maggiore. In caso di accoglimento dello spostamento della gara, la stessa dovrà essere recuperata prima della fine del campionato.
N.B. Le gare non recuperate come previsto nel punto corrente, saranno considerate nulle ed entrambe saranno penalizzate di 2 punti in classifica generale.
- 22) Nel caso in cui la partita sia sospesa dal direttore di gara per i seguenti motivi: campo impraticabile, sospensione energia elettrica e per altri eventi naturali, la stessa sarà ripetuta con le modalità previste al punto 20 e 21 riprendendo dal minuto della sospensione.
- 23) La squadra ospitante dovrà provvedere ai seguenti punti :
- Cambio delle maglie qualora la squadra ospite indossi maglie di colore confondibile.
 - Designazione di un dirigente o atleta tesserato, addetto alla persona dell'Arbitro.
 - Menzionare in distinta l'addetto al D.A.E., il quale dovrà essere riconosciuto al momento dell'appello dal Direttore di Gara tramite tessera Anspi , un documento valido e attestato.
 - Che la struttura in cui le società giocano deve essere munita di D.A.E. nelle distanze previste dalle legge e che tale disposizione deve essere verificata dal Direttore di Gara. Se l'impianto calcistico della squadra ospitante non ha i requisiti a norma di legge per la regolarità della gara in riguardo al D.A.E la gara non sarà disputata e la squadra di casa avrà persa la gara per tre a zero.
 - Fornire il pallone ufficiale, n. cinque (5)
 - Provvedere ad approntare il campo e la cassetta del pronto soccorso per gli atleti infortunati.
- 24) Le eventuali multe comunicate a carico delle società, atleti e dirigenti dovranno essere versate tassativamente entro quindici (15) giorni dal ricevimento del comunicato.
- 25) La squadra vincitrice delle finali Provinciali e Regionali della Top Lega Anspi accederà alle Finali Nazionali a cui si aggiungerà la vincente della Coppa Anspi.
- 26) Il tempo di attesa da parte dell'Arbitro per dare inizio alla gara è pari alla durata di un tempo. Le sanzioni disciplinari in caso di mancata presentazione della squadra, che non sono dettate x causa di forza maggiore, sono:
- Perdita della gara per 3 – 0
 - Un punto (1) di penalizzazione nella classifica generale.
 - Multa determinata dal Giudice Sportivo.
 - Alla 3^a infrazione del genere l'esclusione dal campionato e la perdita di cauzione e quote versate.
 - Le società dovranno presentare al direttore di gara le distinte correlate di documenti validi 15 minuti prima dell'inizio gara. (non sono consentite fotocopie di documenti).
 - Nel caso in cui una squadra si ritira dal campionato indipendentemente dalla giornata, tutti gli incontri sin dall'inizio disputati saranno annullati, e dato lo 0 a 3 a tavolino.
- 27) Il Comitato Anspi Sport declina ogni e qualsiasi responsabilità per eventuali danni o infortuni causati

prima, durante e dopo la gara ad atleti o terzi, salvo quanto previsto dalla parte assicurativa.

- 28) L'Anspi Sport pur consentendo il doppio tesseramento per tutte le Categorie con altri Enti, per la categoria Amatori non consente l'utilizzo di atleti iscritti a Società che disputano campionati superiori alla prima Categoria, indipendentemente che essi giochino in prima squadra o categorie minori. Pertanto l'utilizzo di tali giocatori e di atleti F.I.G.C. non dichiarati nel tabulato da parte di società partecipanti al campionato comporterà la sanzione sportiva della perdita a tavolino, la penalizzazione in classifica di un punto per ciascun incontro disputato in posizione irregolare e la multa di € 50,00.
- 29) Sono ammessi al campionato Anspi atleti F.I.G.C. che vengano tesserati entro il 31 dicembre 2017 . Ogni società potrà tesserare un massimo di sei (6) giocatori F.I.G.C. (tra questi sono compresi dirigenti, allenatori, guardalinee, arbitri ecc.) e metterne in distinta non più di due (2). Altresì si consente a chi svolge esclusivamente e tassativamente mansioni dirigenziali: allenatore, dirigente ecc. ecc., indipendentemente dalla categoria di appartenenza F.I.G.C. di non essere conteggiato nel numero consentito dei tesserati F.I.G.C., ma questi non potrà disputare nessuna partita delle competizioni ANSPI. Il mancato rispetto di tale regola comporterà l'applicazione delle sanzioni di cui al punto 28.
- 30) Gli atleti che durante il campionato vogliono cambiare sodalizio possono effettuare il cambio solo alla fine del girone di andata e entro il 15 gennaio 2018 dietro delibera della società di appartenenza.
- 31) Responsabile è il **Sig. Ivo Lucarelli** - cell. 348 414 9413
- 32) Pur mancando qualsiasi accordo con la F.I.G.C. e gli altri enti di promozione sportiva, L'Anspi Sport recepisce e fa propri i provvedimenti disciplinari emessi a carico di atleti e dirigenti che comportano squalifica o inibizione di durata superiore a sei (6) mesi. Pertanto l'utilizzo di tali elementi, di atleti non regolarmente tesserati da parte di società partecipanti ai campionati Anspi e di giocatori squalificati comporterà la sanzione sportiva della perdita a tavolino degli incontri, la penalizzazione in classifica di un punto per ciascun incontro disputato in posizione irregolare e la multa di € 150,00.
N.B. Il Giudice Sportivo si riserva di applicare multe, punti di penalizzazioni ed altro per episodi spiacevoli non contemplati, che si possono verificare durante il campionato.
- 33) Per quanto non contemplato nel presente regolamento vigono le norme tecniche statutarie Anspi Sport e per quanto non in contrasto con esse le norme del regolamento della F.I.G.C.

N.B. Il presente regolamento è valido solo per tutte le manifestazioni Provinciali e Regionali. Per le Finali Nazionali potrebbe subire delle modifiche.

ANSPI SPORT SETTORE CALCIO